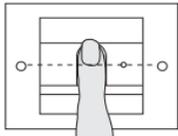




Colocación del dedo de 360°

Los dedos memorizados se reconocen en cualquier posición (superficie de colocación de 360°). Es preferible la posición óptima del dedo (véase gráfica).



Al colocarlo, el LED se enciende en color rojo.

En este tiempo se lee la huella digital.

Después del tono breve de acuse de recibo se puede retirar el dedo. Durante la comparación de la huella con las huellas digitales conocidas, el LED está encendido en color naranja.

Si se reconoce el dedo, el LED se enciende en color verde y suena un tono largo de acuse de recibo (señal acústica de acuse de recibo positiva). Simultáneamente se realiza la actuación de conmutación anteriormente establecida.

Un dedo no autorizado o aún no asignado se indica mediante el LED rojo y 3 tonos breves de acuse de recibo (señal de acuse de recibo negativa).

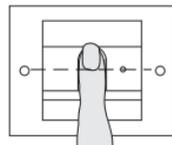
Programación de dedo

Para la programación se coloca varias veces el dedo que se quiere programar (dedo de administrador, de programación o de usuario). Es importante que se varíe la posición de dedo al colocarlo de nuevo unos cuantos milímetros (hacia arriba / hacia abajo), para que el lector de huella digital pueda registrar un área lo más grande posible del dedo.

Atención: no girar el dedo durante la programación.

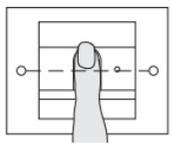
1. Colocar el dedo que se va a programar centrado, hasta que suene el tono de acuse de recibo.

1



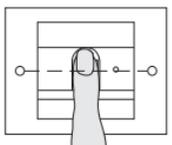
2. Colocar el dedo ligeramente desplazado hacia arriba

2



3. Colocar el dedo ligeramente desplazado hacia abajo

3



4. Repetir los pasos 1 a 3, hasta que suenen 2 tonos largos de acuse de recibo y el LED se encienda en color verde

Notas sobre la programación

En el caso de dedos "difíciles" (p. ej. dedos de niños pequeños, piel muy seca o piel sudada), puede ser necesario tener que colocar el dedo hasta 7 veces para la programación.

Si tras la séptima vez suena un acuse de recibo negativo (3 tonos breves), ha fallado la programación del dedo. En este caso, volver a colocar el dedo (paso 1) o utilizar otro dedo.

Consejo en caso de piel muy seca o fría:

Colocar el dedo con más presión.

Consejo en caso de piel sudada:

Secar el dedo antes de la programación y colocarlo con poca presión.

Los dedos que se hayan programado tras la 3ª o 4ª colocación, normalmente se habrán programado de manera óptima.

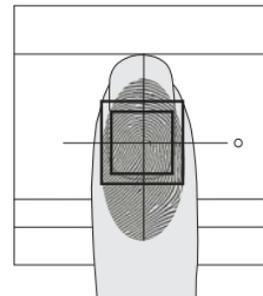
Por ello, se aconseja borrar un dedo que se haya programado a la 5ª, 6ª ó 7ª colocación y volverlo a programar.

En los dedos que se han programado óptimamente, el éxito de lectura durante el manejo posterior también será óptimo.

Posicionamiento óptimo del dedo

Para garantizar la función del lector de huella digital, el dedo tiene que colocarse correctamente tanto durante la programación como también en el manejo posterior.

Es importante que el sensor de huella digital registre el área del dedo con más estrías (centro del pulpejo del dedo).

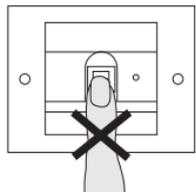


Nota:

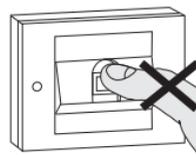
La humedad (formación de gotas) en la superficie del sensor puede perjudicar el reconocimiento del dedo del usuario. En este caso, secar la superficie del sensor (y el dedo mojado) antes de colocar el dedo.

Encontrará las instrucciones de manejo adjuntas al aparato con otras notas sobre la puesta en funcionamiento y la administración en Internet, en www.download.gira.de.

Errores frecuentes al colocar un dedo



En el manejo posterior se suele colocar el dedo cada vez más hacia abajo.



En casos extremos incluso se coloca sólo la punta del pulpejo del dedo. Por motivos de seguridad, estos procesos de lectura conducirán casi siempre al rechazo:



En este caso, el sensor escanea sólo la huella del área superior del pulpejo del dedo, es decir, demasiado por encima del centro de las estrías. Allí hay bastantes menos líneas curvadas, por lo que el sistema sólo puede determinar muy pocas características significativas.



Colocación óptima del dedo:

Es importante que el sensor de huella digital registre el área del dedo con más estrías (centro del pulpejo del dedo).

Tabla para la documentación de puesta en funcionamiento

En la siguiente tabla pueden marcarse los dedos de los administradores o de los usuarios como recordatorio.

El administrador de ejemplo selecciona como dedo de administrador el pulgar de la mano izquierda y como dedo de programación el dedo índice de la mano derecha.

Administrador	Dedo administrador	Dedo programación
Administrador de ejemplo		

Usuario / función	Dedo usuario

Notas de manejo para el usuario

Lector de huella digital
2617 ..



GIRA